

## Título: Cody Roby

**Introducción:** Cody Roby es un juego educativo sin tecnología que enseña pensamiento computacional mediante actividades lúdicas y manipulativas. Utiliza tableros, cartas y fichas para desarrollar habilidades como secuenciación, lógica y resolución de problemas en un ambiente cooperativo y dinámico.


**Nivel:** Ed. Infantil y Ed. Primaria.

**Área:** Matemáticas, Descubrimiento y Exploración del Entorno.

**Tipología:** desenchufada, habilidades sociales y colaboración.

Palabras clave: Programación. Tablero. Cartas. Secuencia



<b>Título</b>	<b>CODY ROBY</b>
<b>Autoría</b>	Autor del REA imprimible (enlaces) es Alessandro Bogliolo y la licencia de uso es by-nc-nd 4.0. Las imágenes de las cartas avanzadas, creadas por el mismo autor, se comparten con licencia by-sa 4.0. Resto del material creado por el Equipo de dinamizadores y dinamizadoras del Programa Código Escuela 4.0 (Curso 2024-2025).
	Tablas y figuras: Equipo CITED
	Imágenes: Equipo CITED y githubusercontent.
<b>Coordinación</b>	CITED (Centro de Innovación en Tecnologías de la Educación de Cantabria)  Consejería de Educación, Formación Profesional y Universidades de la Comunidad Autónoma de Cantabria.
<b>Licencia</b>	 <a href="https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/">https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/</a>